*Simulated annealing* adalah salah satu algoritma untuk melakukan optimaisi yang bersifat generik. Masalah yang membutuhkan pendekatan *simulated annealing* adalah masalah-masalah optimasi kominatorial, dimana ruang pencarian solusi yang ada terlalu besar, sehingga hampir tidak mungkin ditemukan solusi pada permasalahan tersebut.(Wikipedia, n.d.) Berbeda dengan *hill-climbing, simulated annealing* memungkinkan pencarian data terbaik dengan melewati eerapa titik yang buruk sehingga *simulated annealing* bisa menemukan solusi terbaik.

Rancangan metode yang digunakan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Nama variable | Isi variable |
| 1. | T | nilai awal = 9999999999 , pengurangan T \* 0. 9999 |
| 2. | CX dan CY | untuk menampung nilai titik current x dan y |
| 3. | BX dan BY | untuk menampung nilai titik best x dan y |
| 4. | Eb | berisi nilai dari fungsi masukan BX dan BY |
| 5. | Ec | berisi nilai dari fungsi masukan BX dan BY |
| 6. | NX dan NY | untuk menampung nilai titik new state x dan y |
| 7. | En | berisi nilai dari fungsi masukan BX dan BY |
| 8. | r | nilai random untuk melakukan lompatan terhadap current state |
| 9. | delE | nilai En - Ec |

